

DAFTAR PUSTAKA

- Afrillia, A. (2022). *Analisis Tingkat Kematangan E-Learning Menggunakan Itil 4 (Studi Kasus Universitas Esa Unggul)*. 1–6.
- Azhar, H. (2022). Evaluasi CeLOE Learning Management System (LMS) Universitas Telkom dengan Technique for User Experience Evaluation In E-Learning (TUXEL) 2.0. *JEPIN: Jurnal Edukasi Dan Penelitian Informatika, Universitas Tanjungpura*, 8(1), 180–187. <https://jurnal.untan.ac.id/index.php/jepin/article/view/51345>
- Bagaskara, R., Hanggara, B. T., & Herlambang, A. D. (2021). *Evaluasi dan Perbaikan User Experience Website E-Learning SMK Negeri 2 Malang menggunakan Teknik TUXEL 2.0 dan Pendekatan Human-Centered Design*. 5(7), 2942–2952. <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Dzulhidayat. (2022). No Title הענינים לנגד שבאמת מה את לראות שהק הכי. In *הארץ* (Issue 8.5.2017).
- Fauzan, Alwan, Rokhmawati, Retno Indah, Az-Zahra, H. M. (2020). Evaluasi User Experience e-Learning Universitas Bhayangkara Jakarta menggunakan Metode TUXEL: Technique for User eXperience Evaluation in E-Learning 2.0. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 5(9), 4111–4120.
- Purnawan, I. P. A., Darma Putra, I. K. G., & Rusjyanthi, N. K. D. (2021). Evaluasi Usability dan User Experience LMS OASE Universitas Udayana Menggunakan Metode Tuxel 2.0. *Jurnal Nasional Pendidikan Teknik Informatika (JANAPATI)*, 10(3), 177. <https://doi.org/10.23887/janapati.v10i3.40670>
- Siregar, M., Rokhmawati, R. I., & Az-zahra, H. M. (2019). Evaluasi Usability dan Pengalaman Pengguna Website Zenius . net Menggunakan Metode TUXEL : A Technique for User Experience Evaluation in e-Learning. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(5), 5058–5067.
- Thazila, N. K., Rokhmawati, R. I., & Fanani, L. (2022). Perancangan User Experience untuk Learning Management System pada Siswa SMA di

Sekolah Indonesia Kuala Lumpur menggunakan Metode Human
Informasi Dan Ilmu Komputer E-ISSN, 6(2), 874–882. <http://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/download/10637/4714>